



SISTEMAS DE COMPETICIONES INFANTILES JIU-JITSU



SEPTIEMBRE 2006
Comisión Nacional de JIU-JITSU:
Eusebio Sánchez Fernández
Antonio Valero García-Consuegra

REGLAMENTO DE COMPETICIÓN DÚO-KATA

▪ CATEGORÍAS:

1. MINI-BENJAMIN (de 5 a 8 años)

TRES ataques del grupo de agarres (1º grupo) del Dúo-Kata absoluto, elegidos libremente por los competidores.

Ambos competidores actuarán de Tori y de Uke.

Se dará la puntuación después de que cada competidor realice sus **3 movimientos**

3 MOVIMIENTOS



2. BENJAMINES (de 9 y 10 años)

Tori elige **2 movimientos** de la serie 1ª (agarres), **2 movimientos** de la serie 2ª (abrazos) y **1 movimiento** de la serie 3ª (atemis)

2

Ambos competidores actuarán de Tori y de Uke.

Se dará la puntuación después de que cada competidor realice sus **5 movimientos**.

5 MOVIMIENTOS



3. ALEVINES (de 11 y 12 años)

Tori elige **2 movimientos** de la serie 1ª (agarres), **2 movimientos** de la serie 2ª (abrazos) y **2 movimientos** de la serie 3ª (atemis)
Ambos competidores actuarán de Tori y de Uke.
Se dará la puntuación después de que cada competidor realice sus **6 movimientos**.

6 MOVIMIENTOS



4. INFANTIL (de 13 y 14 años)

Similar al sistema de competición de Dúo-Kata Absoluto, menos el grupo de ARMAS.

Los competidores eligen **3 movimientos de cada serie**, con un total de **9 movimientos**

9 MOVIMIENTOS



5. CADETE (de 15 y 16 años)

Similar al sistema de competición de Dúo-Kata Absoluto
Los competidores eligen los **3 movimientos de cada serie**,
con un total de **12 movimientos**, sin sorteo.

12 MOVIMIENTOS



▪ **MODALIDADES:**

- a) Pareja Masculina
- b) Pareja Femenina
- c) Pareja Mixta

▪ **SISTEMA DE PUNTUACIÓN:**

La mayor ó menor puntuación se otorgará teniendo en cuenta la siguiente valoración:

- 40% - EFICACIA: Realización del ataque y la defensa
- 40% - REALIDAD: Sobre movimientos de proyección y atemi
- 20% - CEREMONIAL: Sobre el control final y la terminación

a) **BAREMO:**

Similar al sistema de competición DÚO – INFANTIL

b) **PENALIZACIONES:**

Faltas Leves: 0,5 puntos

- Cambio de posición de los competidores
- Salir de la zona de competición

Faltas Graves: 1 punto

- Omitir cualquier movimiento
- Realizar un ataque que no pertenezca al grupo

▪ **PUNTUACIONES:**

El jurado dará las puntuaciones después de la terminación de los movimientos de cada competidor.

En las categorías Mini-Benjamín, Benjamín y Alevín, las puntuaciones partirán de 5 a 8 en la primera ronda y de 6 a 9 en la segunda ronda

- **SISTEMA DE COMPETICIÓN:**

La competición se realizará en forma de RONDAS.

- **ÁRBITRO CENTRAL Y JURADO:**

Similar al sistema de DÚO-KATA ABSOLUTO

- **JUECES:**

El Tribunal estará compuesto por un mínimo de 3 personas y un máximo de 5, con categoría mínima de JUEZ ÁRBITRO Colegiado.

- **POSICIÓN DE LOS COMPETIDORES:**

Como en el Dúo-Kata Absoluto, **Tori a la izquierda del Tribunal y Uke a la derecha.**

- **SITUACIONES NO TRATADAS EN EL REGLAMENTO:**

Cuando suceda una situación no tratada en el Reglamento, será discutida por el Árbitro Central y el Jurado llegando a una decisión.

La Organización tiene el derecho de juntar varias categorías si no hay suficientes competidores.

REGLAMENTO DE COMPETICIÓN LUCHA

CATEGORIA CADETE

Reglamento de Competición de Ju Jitsu 15 - 16 años

Sistema de Lucha

Todas las competiciones deben ser arbitradas por el Reglamento de Competición de la FIJJ, teniendo en cuenta

Las siguientes restricciones:

Excepto los actos prohibidos de las tres partes del sistema de Lucha.

Como se menciona en el Reglamento de la FIJJ son también actos prohibidos para Cadetes:.

Actos Prohibidos: CHUI

<i>Parte 1^a</i>	<i>Parte 2^a</i>	<i>Parte 3^a</i>
Puñetazos directos a la cara Contacto real	Ejecutar una técnica de Proyección de hombro sobre las dos rodillas	Todas las permitas según el reglamento internacional de Jiu Jitsu
Patadas directas a la cara Patadas por debajo del cinturón	Presas alrededor del cuello Sin control de un brazo (rodear el cuello)	
NOTA: SÓLO ESTÁN PERMITIDAS LAS PATADAS CIRCULARES (sin contacto)		

Penalizaciones:

En cada penalización el árbitro marcará la señal clara al competidor de porqué ha sido penalizado.

Equipo de Protecciones:

- . Protecciones de mano y tibia-empeine obligatorias*
- . Protector bucal y coquilla, recomendado*
- . Protector de Pecho femenino, recomendado*

Tiempo del Combate:

1 asalto de 2 minutos

Control del tiempo de inmovilización:

<i>Tiempo de inmovilización</i>	<i>= 15 segundos</i>
<i>0 – 9</i>	<i>= 0 puntos</i>
<i>10 – 14</i>	<i>= 1 punto</i>
<i>15</i>	<i>= 2 puntos</i>
<i>rendición por abandono</i>	<i>= 3 puntos</i>
<i>(cuando golpea y se rinde)</i>	

Precaución / Seguridad

En todos los casos en los cuales el Reglamento no los refleje, pero en los cuales el árbitro sienta que la seguridad de uno ó de los dos competidores está en juego, parará inmediatamente el combate y tomará las medidas necesarias.

Lesión

Todos los casos de lesión están al cargo de la asistencia médica.

Este Reglamento de Competición es para todos aquellos competidores que no hayan cumplido los 17 años antes del 31 de Diciembre del año corriente.

CATEGORIA INFANTIL

Reglamento de Competición de Ju Jitsu 13 - 14 años

Sistema de Lucha

Todas las competiciones deben ser arbitradas por el Reglamento de Competición de la FIJJ, teniendo en cuenta Las siguientes restricciones:

Excepto los actos prohibidos de las tres partes del sistema de Lucha.

Como se menciona en el Reglamento de la FIJJ son también actos prohibidos para INFANTILES.

Actos Prohibidos: CHUI

<i>Parte 1^a</i>	<i>Parte 2^a</i>	<i>Parte 3^a</i>
Puñetazos directos a la cara	Téc.de Luxación de Brazo (<i>Ude kansetsu waza</i>)	Téc.de Luxación de Brazo (<i>Ude kansetsu waza</i>)
Patadas directas a la cara	Técnicas de Estrangulación (<i>Jime waza</i>)	Luxaciones de Pierna (<i>Ashi kansetsu waza</i>)
Patadas por debajo del cinturón	Técnicas de Proyección de Sacrificio (<i>Tomoe nage e Hikomi waza</i>)	Técnicas de Estrangulación (<i>Jime waza</i>)
Contacto real	Ejecutar una técnica de Proyección de hombro sobre las dos rodillas	Técnicas en Triángulo con las Piernas (<i>Sankaku jime</i>)
	Tira al suelo con las dos manos barriendo al oponente (<i>Morote gari</i>) Presas alrededor del cuello sin inmovilizar un brazo (<i>rodear el cuello</i>) Tirarse (caer) sobre el contrario después de realizar una buena técnica de proyección (<i>Makikomi</i>)	Presas alrededor del cuello sin inmovilizar un brazo (<i>rodear el cuello</i>)

Penalizaciones:

En cada penalización el árbitro marcará la señal clara al competidor de porqué ha sido penalizado.

La primera vez amonestará de forma verbal, la segunda vez amonestará con CHUI y la tercera vez

sancionará con HANSOKU-MAKE

Equipo de Protecciones:

- . Protecciones de mano, obligatorias*
- . Protector bucal, recomendado*
- . Protecciones de tibia –empeine, obligatorias.*
- . Coquilla, recomendado*
- . Para las chicas: Protectores de pechos, recomendado*

Tiempo del Combate:

1 asalto de 2 minutos a tiempo corrido, salvo por lesión.

Control del tiempo de inmovilización:

<i>Tiempo de inmovilización</i>	<i>= 15 segundos</i>
<i>0 – 9</i>	<i>= 0 puntos</i>
<i>10 – 14</i>	<i>= 1 punto</i>
<i>15</i>	<i>= 2 puntos</i>
<i>rendición por abandono</i>	<i>= 3 puntos</i>
<i>(cuando golpea y se rinde)</i>	

Precaución / Seguridad

En todos los casos en los cuales el Reglamento no los refleje, pero en los cuales el árbitro sienta que la seguridad de uno ó de los dos competidores está en juego,

El árbitro parará inmediatamente el combate y tomará las medidas necesarias.

Lesión

Todos los casos de lesión están al cargo de la asistencia médica.

Organización

Este Reglamento de Competición es para todos aquellos competidores que no hayan cumplido los **15 años antes del 31 de Diciembre del año corriente.**

Categorías de pesos:

<i>C H I C O S</i>		<i>C H I C A S</i>	
- INFANTIL	- CADETE	- INFANTIL	- CADETE
31 - 34 Kgs.	37 - 41 Kgs.	34 - 37 Kgs.	40 - 44 Kgs.
34 - 37 Kgs.	41 - 45 Kgs.	37 - 40 Kgs.	44 - 48 Kgs.
37 - 41 Kgs.	45 - 50 Kgs.	40 - 44 Kgs.	48 - 52 Kgs.
41 - 45 Kgs.	50 - 55 Kgs.	44 - 48 Kgs.	52 - 57 Kgs.
45 - 50 Kgs.	55 - 60 Kgs.	48 - 52 Kgs.	57 - 63 Kgs.
50 - 55 Kgs.	60 - 66 Kgs.	52 - 57 Kgs.	63 - 70 Kgs.
55 - 60 Kgs.	66 - 73 Kgs.	57 - 63 Kgs.	70 - 78 Kgs.
+ 60 Kgs.	+ 73 Kgs.	+ 63 Kgs.	+ 78 Kgs.

La Organización tiene el derecho de juntar varias categorías de pesos si no hay suficientes competidores. **Mínimo 4 competidores por peso.**